**趣味项目竞赛规则**

个人项目

（1）快速投篮

开赛前参赛者手持小篮球在投篮机前做好准备。令发后，参赛者自投自取将球投进篮筐，投进1球得1分，1分钟内投完。得分多者名次列前。

（2）愤怒小鸟

运动员站在线后向垒球框内连续投5次球。球筐直径0.6米，投球线距离为10米。 每人投球5次，进一球得一分。最后成绩按分数计算，以进球总数最多的获胜。如成绩相同，加赛一次，直至决出胜负。

（3）足球射门

开赛前，参赛者站在踢球线后准备好足球做好准备。令发后，将足球踢向对面4米处充气足球门的6个洞中，从左到右从上到下分值依次为：5，4，5，3，2，3，每踢进一个洞，即获得对应的得分。每人5次机会，1分钟内踢完，计时（踢出第1球到踢出第5球过程所用时间）计分。得分多者名次列前，得分相同则用时少者名次列前。

（4）掷骰子

开赛前，参赛者站在投掷线后拿起骰子做好准备。令发后，参赛者依次将巨型骰子投掷到3米以外的地方（第一落点必须3米以外），向上的一面为最终成绩，每人3次机会，计时（抛出第1个骰子到抛出第3个骰子过程所用时间）计分，3次累计相加点数多者名次列前。得分多者名次列前，得分相同则用时少者名次列前。参赛者每次只能投掷1个骰子，否则视为犯规不计成绩。

团体项目

（1）滚雪球：

参加人数5人，在场地上画一条起点线，起点线向前20米设置一标志杆。在起点处也设置一小红旗作为折转标志。每队运动员按运动能力强在先、弱在后依次纵队排到起点线上。裁判发令后，各队排头迅速向前跑去，绕过标志杆跑回起点，与第二人手拉手再迅速跑标志杆，绕过标志杆跑回起点，然后变成三个人手拉手向前跑，依此类推，直到整个队伍都手拉手跑完为止，最先跑回起点的队为胜队。规则：1、返回起点的人(队)必须绕过终、起点标志手拉手向前跑。2、跑动中任何人不得将手松开，否则取消比赛成绩。

（2）毛毛虫竞速 ：

每队4人，2男2女。开赛前, 4名参赛者跨骑在比赛器材上,双手握住固定把手立于起跑线后做好准备。令发后，4名参赛者通过协作配合使比赛器材在赛道上行进，赛程30米。以比赛器材触及终点线所在垂直平面为计时停止，用时少者名次列前。比赛过程中，任何参赛者不得脱离比赛器材，否则视为犯规不计成绩。

（3）勇攀高峰：

每队5人，3男2女。 开赛前，4名参赛者按顺序在起跑线后做好准备。令发后，第1名参赛者依次通过“跨栏 、攀岩”环节后返回起点以击掌的方式与第2名参赛者接力，第2名参赛者以同样的方式前进返回起点以击掌的方式与第3名参赛者接力，以此类推，赛程为30米。以最后1名参赛者返回起点触及起点线所在的垂直平面计时停止，用时少者名次列前。通过攀岩时，必须采取滑落的姿势，不得采取跑、跳等其他姿势，否则视为犯规不计成绩。

（4）车轮滚滚：

每队5人，4男1女。开赛前，参赛者在起跑线后做好准备。发令后，1名参赛者坐或趴在充气垫上，另外4名参赛者通过搬运“圆木”作为气垫的轮胎使器材滚动前进，赛程为20米。以比赛器材任意部位触及终点线所在垂直平面为计时停止，用时少者名次列前。比赛过程中，1名气垫上的参赛者不得掉落，器材必须滚动向前，不得拖动或者以其他的方式前进，否则视为犯规不计成绩。