山东财经大学计算机文化节金融创新大赛

随着经济的快速发展和金融改革的深化，我国已成为世界金融大国。网络技术、移动通讯技术以及云计算、大数据技术的发展，为金融领域创新提供了无限空间。同时，互联网金融、金融风险管理、量化投资等的兴起，也为信息技术与金融的融合提供了契机。

为了普及金融信息化知识，更好地培养“计算机+金融”的学科交叉人才，引导在校大学生关注信息技术在金融领域的创新应用，探索运用专业知识和信息技术解决、改进和创新目前金融业发展过程中所面临的问题和挑战，以及更好地服务于山东经济文化强省建设，2017山东财经大学计算机文化节开设金融软件创新赛，现将方案公布如下：

1. **活动宗旨**

作为经济发展的新亮点，软件将服务于“互联网＋”、“中国制造2025”、 “[一带一路](http://gu.qq.com/jj168201" \t "http://finance.qq.com/a/20150529/_blank)”等国家重大战略、行动计划，在国家扶持政策的推动下，我国软件产业将加速发展，由大变强。作为高成长性产业，软件和金融的创新性融合将为软件产业的飞速发展提供更加强劲的动力。

1. **活动对象**

山东财经大学全体在校生。

1. **比赛内容**

本赛事以软件作品形式提交，原则上采取开放选题的方式，由参赛选手自拟题目或者以本年度省级以上赛事作为赛题来源，利用信息技术解决金融领域相关问题，突出信息技术和金融的创新融合。

1. **比赛流程**

（一）第一阶段：报名和作品提交

报名截止时间：2017年7月10日

提交作品截止时间：2017年10月15日

参赛团队将参赛的软件作品以及相关技术文档（包括但不限于：需求分析、系统设计、详细设计、关键技术）交至大赛组委会，大赛组委会组织有关人员初审，初审合格后即分配给评审专家评审。

（二）第二阶段：专家评审

评审时间：2017年10月20日——25日

大赛组委会组织评审专家对初审通过的作品进行评审，由评审专家打分，根据得分选出入围决赛的作品。

（三）第三阶段：决赛

决赛采用现场答辩方式。参赛选手在决赛现场对自己入围决赛的作品进行讲解说明，制作PPT文件并进行演示，时间10分钟以内，大赛组委会组织专家现场评审。

1. **奖励办法**

本次竞赛奖设一等奖两名，二等奖四名，三等奖八名，并颁发荣誉证书。若参赛人数少于15名，竞赛组委会视情况有权取消本竞赛活动。

山东财经大学计算机文化节组委会

2017年6月13日