山东财经大学计算机文化节“西普杯”网络安全技能大赛

**一、大赛简介**

随着互联网技术的广泛应用和迅猛发展，利用网络科技进行违法犯罪的行为越来越猖獗，犯罪手段花样翻新、隐蔽性强、屡打不绝，不仅破坏了正常的社会生活秩序，也严重侵害了公民的合法权益，引起了群众的强烈不满。为进一步普及信息安全知识和技术，特面向全校学生，特别是计算机相关专业学生，举办网络安全技能大赛。

通过竞赛，检验高校学生在信息安全方面的关键技能和职业素养，以及对质量、效率、成本和规范的意识；通过竞赛，进一步促进专业教学内容更新与教学方法改革，进一步促进信息安全技术的普及。

本次大赛由北京西普阳光教育科技股份有限公司（简称西普教育）冠名，并提供大赛技术支持，西普教育也将为参赛选手提供比赛平台。同时，西普教育会在暑假期间开展网络安全相关内容的培训和实训（具体时间地点请关注相关通知），欢迎感兴趣的同学参加。

1. **活动对象**

山东财经大学全体在校生。

1. **竞赛内容**

本次竞赛主要围绕信息安全技术开展，竞赛题目内容涵盖知识面广泛，内容如下：

1、基础考核类。该类别题目主要为理论题，涉及了信息安全原理的大部分领域，包含但不仅限于：嗅探、扫描、密码算法、防火墙、VPN、IDS、逆向工程、常见攻击与防护方式、操作系统安全配置、网络设备的安全配置、以及计算机网络相关知识；要求学生在懂得利用工具进行各类攻击和防御的同时能掌握各类攻防技术的基础理论知识。

2、综合渗透类题该类题目为综合能力考察题目，考核学生在真实网络环境中的综合应用各类信息安全技术进行渗透测试能力。内容包含但不仅限于：编解码、密码破解、逆向工程、SQL注入、Cookie注入、欺骗技术、网络编程、脚本分析、缓冲区溢出等；注重学生综合知识能力和实战能力。

1. **竞赛方式**

1、采用集中竞赛的办法，在规定时间内由参赛学生队在比赛指定地点独立完成题目；参赛队伍统自己准备比赛用计算机和工具环境，参赛队伍计算机只允许接入比赛网络。竞赛场地为每一组提供一台可上网计算机，供参赛学员查询资料使用。

2、为保证竞赛的公平公正，竞赛题目邀请第三方机构和专家在赛前进行命题，竞赛前一天由命题组进行题库部署，部署后直接封闭竞赛服务器。

3、竞赛题目分为基础考核和综合渗透两大类，总分300分，其中：

基础考核类50小题，共100分；

综合渗透类2大题，共200分。

4、竞赛时间为3小时，具体如下：

比赛开始时间为：待定

开放基础考核类题目时间：待定，学生解答基础类考核题目，共40分钟。

开放综合渗透类题目时间：待定，共2小时20分钟。

1. **竞赛试题**

本赛项采用无公开样题的方式。按照竞赛规程的内容要求，在方向和难度上结合高校信息安全人才培养要求和信息安全企业岗位需要进行设计，命题专家在完成命题后，由赛项组委会进行审核。

1. **竞赛规则**

1．每个参赛队由1-3名选手（设场上队长1名）组成。参赛选手须为全日制在校学生。

2. 参赛选手凭大赛组委会颁发的参赛证和有效身份证件（身份证、学生证）参加竞赛及相关活动，在赛场内操作期间应当始终佩带参赛凭证以备检查。

3. 参赛选手应严格遵守赛场纪律，服从指挥，着装整洁，仪表端庄，讲文明礼貌。各地代表队之间应团结、友好、协作，避免各种矛盾发生。

4. 参赛选手须提前30分钟入场，入场必须佩戴参赛证并出示身份证和学生证。可以自带便携式电脑。按赛位号入座，检查网络通讯完整后，由参赛选手签字确认方可开始比赛。选手在比赛中应注意随时对竞赛要求的文档进行存盘。迟到超过10分钟不得入场。竞赛期间不准擅自走出各自竞赛赛位号区域，竞赛结束后方可离场。

5. 竞赛过程中，每个参赛队内部成员之间可以互相沟通，但不得向任何其它人员讨论问题，也不得向裁判、巡视和其他必须进入考场的工作人员询问与竞赛项目的操作流程和操作方法有关的问题，如有软硬件环境故障的问题时，可向裁判员询问，成员间的沟通谈话不得影响到其他竞赛队伍。

6. 竞赛过程中除裁判和其他必须进入考场的工作人员外，任何非竞赛选手不得进入竞赛场地。

7. 竞赛结束（或提前完成）后，参赛队要确认成功提交竞赛要求的文件，参赛队在确认后不得再进行任何操作。

8. 其它未尽事宜，将在竞赛指南或赛前说明会向各队做详细说明。

1. **竞赛环境**

1. 竞赛场地。竞赛现场设置竞赛区、裁判区、服务区、技术支持区。现场保证良好的采光、照明和通风；提供稳定的水、电和供电应急设备。

2. 竞赛设备和环境。所有竞赛设备由组委会负责提供和保障，竞赛区按照参赛队数量准备比赛所需的软硬件平台，为参赛队提供标准竞赛设备。竞赛主要在西普教育提供的在线平台上完成。

3. 竞赛工位。竞赛现场各个工作区配备单相220V/3A以上交流电源。每个比赛工位上标明编号。

4. 竞赛场地需要提供互联网接入（有线）支持。

5. 服务区提供饮水等服务保障。

1. **成绩评定**

1. 评分规则

（1）竞赛系统根据提交结果自动判卷并计算参赛团队积分，按照积分高低排名。

（2）对于积分相同的团队，根据最后提交时间的先后排名。

2. 成绩公布方法

赛项成绩在赛项结束后由大赛组委会负责公布最终成绩。任何组织和个人，不得擅自对大赛成绩进行涂改、伪造或用于欺诈等违法犯罪活动。

1. **活动时间**

报名时间：2017年9月上旬

比赛时间：2017年10月下旬

1. **活动地点**

待定

1. **奖项设定**

赛事设参赛选手团体奖一等奖两名，二等奖四名，三等奖八名，授予证书。大赛所有荣誉证书、奖杯由大赛组委会统一制作颁发。若参赛队伍少于15个，竞赛组委会视情况有权取消本竞赛活动。

山东财经大学计算机文化节组委会

2017年6月13日