山东财经大学计算机文化节计算机程序设计大赛

信息社会计算机事业发展尤为迅速，而程序设计也如雨后春笋，蓬勃发展。本次活动定位于初级编程爱好者，是联系初级编程爱好者与软件开发者的一条不可或缺的纽带，旨在提高广大在校学生的学习积极性、创新意识和勇于实践的科学精神，进一步培养我校学生的综合素质和创新能力，挖掘出更多优秀软件人才。

**一、活动宗旨**

山东财经大学计算机程序设计大赛是山东财经大学计算机文化节的竞赛之一，也是山东省科技文化节的ACM大赛、蓝桥杯大赛的预赛，为明年的ACM省赛、蓝桥杯省赛培养选拔人才。该大赛对参赛学生的逻辑分析能力、策略制定和脑力方面具有极大的挑战性。大赛面向全校学生，致力于增强学生的实践动手能力和自我创新能力，提供广大编程爱好者一个展示的平台，一个脱颖而出的平台。

1. **活动对象**

山东财经大学全体在校生。

1. **比赛内容**

参赛队员利用计算机编程知识解决具体问题。

1. **竞赛规则**
2. 比赛命题一般有7-12题。
3. 比赛时间为3小时。
4. 参赛者可以携带诸如书、手册、程序清单等参考材料。
5. 参赛者不得携带具有任何电子存储功能的介质（如计算器、U盘、数码设备、光盘等）进入赛场。
6. 比赛所用编程语言为C、C++ 和JAVA。
7. 参赛者解决一道试题之后，将其提交给评委，由评委判断其是否正确。若提交的程序运行不正确，则该程序将被退回，参赛者可以进行修改后再一次提交该问题。
8. 竞赛结束后，参赛者以解出问题的多少进行排名，若解出问题数相同，按照总用时的长短排名。

9.比赛平台与训练题将于9月份公布。

**五、活动时间**

2017年11月上旬

**六、活动地点**

待定

**七、奖励办法**

比赛设一等奖两名，二等奖四名，三等奖八名，并颁发荣誉证书。若参赛人数少于15名，竞赛组委会视情况有权取消本竞赛活动。

山东财经大学计算机文化节组委会

2017年6月13日